

KARTA INFORMACYJNA Z INFORMATYKI DO KLASY 4

Imię i nazwisko ucznia:

Imię i nazwisko nauczyciela: Grzegorz Urban

Bezpieczne posługiwanie się komputerem, historia i budowa komputera

Lp.	Wykaz umiejętności i wiadomości ucznia	Samoocena	
		Tak	Nie
1.	znam regulamin pracowni komputerowej		
2.	znam zasady BHP w pracy na komputerze w szkole i w domu		
3.	potrafię wymienić zasady bezpieczeństwa obowiązujące w pracowni komputerowej		
4.	potrafię prawidłowo włączyć i wyłączyć komputer		
5.	wiem jak zalogować się lokalnie do komputera i jak zalogować się do domeny		
6.	znam podstawowe fakty z historii powstania maszyn liczbowych i komputerów		
7.	wiem do czego służy komputer		
8.	wiem czym różni się maszyna licząca od komputera		
9.	potrafię wymienić wybrane elementy budowy komputera		
10.	potrafię omówić wybrane elementy budowy komputera		
11.	potrafię wymienić urządzenia wejścia i wyjścia		
12.	rozdzielam urządzenia wejścia i wyjścia		
13.	znam budowę klawiatury		
14.	znam funkcję poszczególnych klawiszy na klawiaturze		
15.	umiem zmienić tapetę na pulpicie		
16.	umiem zmienić wygaszacz i rozdzielczość ekranu		
17.	znam pojęcie „system operacyjny”		
18.	znam pojęcie aplikacji komercyjnej i niekomercyjnej		
19.	znam pojęcie pliku i folderu		
20.	potrafię wymienić różnicę między plikiem i folderem		
21.	potrafię utworzyć nowy folder		
22.	potrafię kopiować pliki i foldery		
23.	potrafię zapisywać pliki		
24.	potrafię przenieść foldery i pliki		
25.	potrafię zmienić nazwę pliku i folderu		
26.	potrafię usuwać foldery i pliki		
27.	potrafię wyszukiwać katalogi i pliki na komputerze		
28.	potrafię ustawić sposób wyświetlania plików i folderów w okienku		
29.	znam pojęcie „struktura katalogów”		
30.	potrafię utworzyć daną strukturę katalogów		

Ocenę **celującą** otrzymuje uczeń, który:

- biegle stosuje posiadane wiadomości i umiejętności w zadaniach o podwyższonym stopniu trudności,
- zdobywa oceny celujące z pisemnych prac klasowych, testów, sprawdzianów,
- wykonuje dodatkowe prace informatyczne,
- osiąga sukcesy w konkursach informatycznych.

KARTA INFORMACYJNA Z INFORMATYKI DO KLASY 4

Imię i nazwisko ucznia:

Imię i nazwisko nauczyciela: Grzegorz Urban

Bezwzrokowe pisanie na klawiaturze

Lp.	Wykaz umiejętności i wiadomości ucznia	Samocena	
		Tak	Nie
1.	znam prawidłowe ułożenie rąk na klawiaturze		
2.	znam nazwy poszczególnych palców u rąk		
3.	znam zasady palcowania		
4.	potrafię bez patrzenia na klawiaturę napisać tekst zawierający znaki a, s, d, f		
5.	potrafię bez patrzenia na klawiaturę napisać tekst zawierający znaki: j, k, l, ;		
6.	potrafię bez patrzenia na klawiaturę napisać tekst zawierający osiem podstawowych znaków: a, s, d, f, j, k, l, ;		

Ocenę celującą otrzymuje uczeń, który:

- biegle stosuje posiadane wiadomości i umiejętności w zadaniach o podwyższonym stopniu trudności,
- zdobywa oceny celujące z pisemnych prac klasowych, testów, sprawdzianów,
- wykonuje dodatkowe prace informatyczne,
- osiąga sukcesy w konkursach informatycznych.

KARTA INFORMACYJNA Z INFORMATYKI DO KLASY 4

Imię i nazwisko ucznia:

Imię i nazwisko nauczyciela: Grzegorz Urban

Program graficzny GIMP

Lp.	Wykaz umiejętności i wiadomości ucznia	Samocena	
		Tak	Nie
1.	znam pojęcie grafika rastrowa		
2.	wiem jak utworzyć nowy, pusty rysunek o zadanych wymiarach		
3.	umiem utworzyć nowy, pusty rysunek z przezroczystym tłem		
4.	potrafię zmienić rozmiary otwartego rysunku		
5.	wiem jak wykonać pomniejszenie lub powiększenie otwartego obrazka		
6.	potrafię posługiwać się narzędziami „ołówek” i „pędzel”		
7.	umiem zmieniać kolory i pobierać kolory z obrazu		
8.	wiem jak zastosować wypełnianie jednolitym kolorem i wypełnienie deseniem		
9.	wiem jak narysować linię prostą		
10.	potrafię cofnąć ostatnio wykonane operacje		
11.	wiem jak zapisać swój rysunek w wybranym folderze i w wybranym formacie		

Ocenę celującą otrzymuje uczeń, który:

- biegle stosuje posiadane wiadomości i umiejętności w zadaniach o podwyższonym stopniu trudności,
- zdobywa oceny celujące z pisemnych prac klasowych, testów, sprawdzianów,
- wykonuje dodatkowe prace informatyczne,
- osiąga sukcesy w konkursach informatycznych.

KARTA INFORMACYJNA Z INFORMATYKI DO KLASY 4

Imię i nazwisko ucznia:

Imię i nazwisko nauczyciela: Grzegorz Urban

Internet

Lp.	Wykaz umiejętności i wiadomości ucznia	Samocena	
		Tak	Nie
1.	znam pojęcie grafika rastrowa		
2.	wiem jak utworzyć nowy, pusty rysunek o zadanych wymiarach		
3.	umiem utworzyć nowy, pusty rysunek z przezroczystym tłem		
4.	potrafię zmienić rozmiary otwartego rysunku		
5.	wiem jak wykonać pomniejszenie lub powiększenie otwartego obrazka		
6.	potrafię posługiwać się narzędziami „ołówek” i „pędzel”		
7.	umiem zmieniać kolory i pobierać kolory z obrazu		
8.	wiem jak zastosować wypełnianie jednolitym kolorem i wypełnienie deseniem		
9.	umiem rysować prostokąty i owale		
10.	wiem jak narysować kwadrat, okrąg i linię prostą		
11.	potrafię cofnąć ostatnio wykonane operacje		
12.	umiem kopiować, wklejać i wycinać wybrane elementy		
13.	wiem jak w różny sposób korzystać z narzędzi do zaznaczania		
14.	potrafię obracać wybrane elementy		
15.	potrafię skalować wybrane elementy		
16.	umiem wykonać odbicie (w poziomie lub pionie) wybranego elementu lub warstwy rysunku		
17.	potrafię wytłumaczyć do czego służy narzędzie „Tworzenie i modyfikacja ścieżek” oraz wiem jak go stosować w praktyce		
18.	wiem do czego służą warstwy		
19.	umiem zastosować warstwy do tworzenia rysunków		
20.	potrafię dołączyć tekst do obrazka		
21.	wiem co to jest gradient i potrafię go przygotować		
22.	wiem jak zapisać swój rysunek w wybranym folderze i w wybranym formacie		

Ocenę celującą otrzymuje uczeń, który:

- biele stосуje posiadane wiadomości i umiejętności w zadaniach o podwyższonym stopniu trudności,
- zdobywa oceny celujące z pisemnych prac klasowych, testów, sprawdzianów,
- wykonuje dodatkowe prace informatyczne,
- osiąga sukcesy w konkursach informatycznych.