

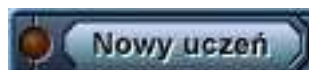
MISTRZ KLAWIATURY II

1. Wybór ucznia

Po uruchomieniu programu Mistrz klawiatury II wybieramy ucznia



Jeżeli powyższe okno nie pojawi się po starcie programu to wówczas należy kliknąć przycisk *Uczniowie*

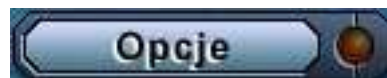


Jeśli chcemy dodać nowego ucznia należy kliknąć przycisk i w nowym oknie wprowadzić swoje dane.



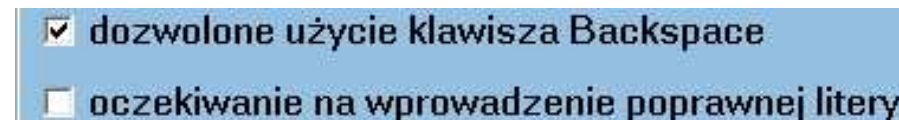
2. Ustawienia w programie Mistrz klawiatury II

Aby wejść w ustawienia programu Mistrz klawiatury klikamy przycisk *Opcje*

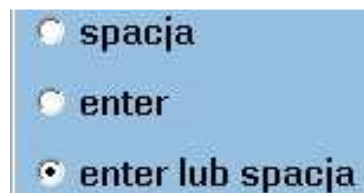


Zakładka *Ćwiczenia*

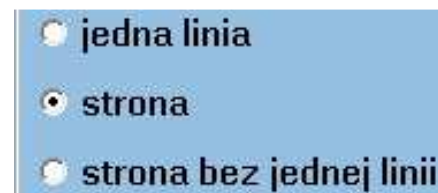
W części *Błędy* należy ustawić opcje jak na rysunku poniżej



W części *Koniec linii* należy ustawić opcje jak na rysunku poniżej



W części *Przewijanie tekstu* dobrze jest ustawić opcje jak na rysunku poniżej

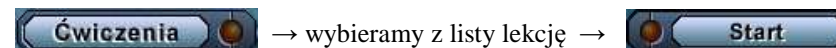


Zakładka *Ekran*

- w części *Czcionka* wybieramy czcionkę Courier lub Courier New oraz rozmiar najlepiej z przedziału 12-20
- w części *Tryb graficzny* dobrze jest wybrać opcję *Pełny ekran (DirectX)*
- w części *Kolory* proponowane ustawienia to:

- ↪ kolor tablicy – biały
- ↪ kolor tekstu – czarny
- ↪ kolor liter poprawnych – granatowy
- ↪ kolor liter błędnych – czerwony

3. Nauka bezwzrokowego pisania na klawiaturze



4. Wyniki

Aby podglądać wyniki i statystyki związane z przećwiczonymi dotychczas lekcjami klikamy przycisk *Wyniki*.



5. Wyjście z programu

Po zakończeniu ćwiczeń klikamy

