

PLIKI I KATALOGI

Katalog, folder (ang. *directory, folder*)

Jest to rodzaj pojemnika (można go porównać np. z teczką czy szufladą), który pomaga w organizacji danych (plików i innych katalogów) na nośnikach pamięci (np. dysk twardy, pendrive, DVD itd.).



Katalog główny (ang. *root directory*)

Jest to katalog nadrzędny dla wszystkich innych katalogów (i plików). Katalogów głównych jest tyle ile jest dysków, napędów optycznych, pamięci flash (np. pendrive) itp. W systemie Windows katalog główny jest oznaczony literą (np. C:\)

Katalog bieżący

Jest to katalog do którego mamy bezpośredni dostęp w danej chwili.

Podkatalog

Jest to katalog znajdujący się w innym katalogu.

Plik (ang. *file*)

Zbiór danych służący do przechowywania informacji pewnego określonego typu. Może to być np. obraz (np. zdjęcie, rysunek), tekst (np. opowiadanie), dźwięk (np. jeden utwór), film (np. nagranie z komórki) itd. Nazwa pliku z reguły składa się z głównej części nazwy i rozszerzenia, które jest oddzielone kropką (np. firefox.exe). Rozszerzenie pliku zazwyczaj (domyślnie) nie jest wyświetlone w okienku.

Rozszerzenie pliku

Fragment nazwy pliku (najczęściej trzy ostatnie litery po kropce). Dzięki rozszerzeniu użytkownik bądź system operacyjny może rozpoznać rodzaj pliku. Najbardziej typowe rozszerzenia to “.exe”, “.com” dla programów wykonywalnych, “.jpg”, “.gif”, “.bmp” dla plików graficznych, “.wav”, “.mp3” dla dźwiękowych czy “.txt”, dla plików tekstowych.

<http://www.rozszerzenia.republika.pl/> - strona zawiera informacje na temat rozszerzeń plików i programów potrzebnych do ich otwarcia

Ścieżka dostępu

drogę jaką należy przebyć z katalogu głównego do danego pliku, (poprzez strukturę katalogów). Jest ona ciągiem nazw podkatalogów oddzielonych znakiem “\” (backslash) określanym mianem separatora, np.:

JEDNOSTKI INFORMACJI

Bit (w ang. *binary digit, czyli cyfra dwójkowa*) – ozn. „b”

Jest to najmniejsza jednostka informacji. Bit przyjmuje jedną z dwóch wartości, które zwykle określa się jako 0 (zero) i 1 (jeden).

Bajt (ang. *byte*) – ozn. „B”

Jest to jednostka miary informacji równa 8 bitom. 8 bitów to liczby w systemie binarnym (systemie dwójkowym) od 00000000 do 11111111 stąd w jednym bajcie możliwe jest zapisanie jednego z 256 znaków. Wielokrotności jednego bajta to kilobajty, megabajty, gigabajty itd. przy czym z uwagi na system dwójkowy, krotność wyrażana prefiksem kilo- [K] oznacza tu nie tysiąc, lecz dokładnie 1024 (2^{10} - dwa do potęgi dziesiątej), stąd:

1 kilobajt [KB] = 1024 B

1 megabajt [MB] = 1024 KB = 1 048 576 B

1 gigabajt [GB] = 1024 MB = 1 048 576 KB = 1 073 741 824 B

<http://www.samouczekprogramisty.pl/system-dwojkowy/> - system binarny